**Antwerpen Digitaal**

Den Bell : administrative hart van Stad Antwerpen (1000 mensen)

Pieter: strateeg, Michel: digitaal strateeg

80 websites managen

Digitale strategie

* Relevant: iedereen is anders, aanspreken door communicatie
* Verbonden: informatie doorgeven
* Converseren: spreken naar de mensen toe
* Nooit af: technologie, … is altijd in beweging (altijd op verder kunnen bouwen)
* Transparant: alles voor iedereen
* Gebruiker centraal:
  + Wat wil de gebruiker
  + Waar zijn zij mee bezig
  + Wat is de beste oplossing voor de gebruiker

Merkarchitectuur:

* Stad Antwerpen = merk (logo, lettertype)
* Eigen posters, boekjes, …
* 5 onderverdelingen
* <http://www.antwerpen.be/huisstijl>
  + KDG\_studenten
  + MCTisGeweldig!

Opdracht

* Beeld: seksuele intimidatie (titel slide)
* Seksuele intimidatie onder scholieren (middelbaar)
* Nu
  + Campagnes
  + Website
* Doelstellingen
  + Sensibiliseren
  + Activeren
* Praktisch
  + Website:
    - Easy to use (laagdrepelig)
    - Inhoud: standaardinfo + game
    - Nice to haves
    - Not haves
  + Game
    - Vormt geheel met website
    - Must haves / not haves

**Vragen:**

* Wat is het belangerijkste? Is het de bedoeling dat de game op de homepage staat?

Homepage: game, na de game: meer informatie

* + Eigen concept
* Krijgen we toegang tot alle gegevens van het onderzoek?
  + Alle gegevens worden doorgegeven
* Is het de bedoeling dat de game enkel web-based is, of moet er ook een mobiele versie beschikbaar zijn (app)
  + Toegankelijk voor zo veel mogelijk mensen
* Wat zijn de belangrijkste onderwerpen die zeker aan bot moeten komen?
  + ???
* Hebben jullie beeldmateriaal dat wij eventueel kunnen gebruiken?
  + Proberen op te lossen met wat we hebben. In nood: vragen!
* Waarvoor zou de login op deze site gebruikt worden? Hoe wordt deze nu gebruikt?
  + Enkel wanneer nodig
  + Als er een login is, A-profiel
* Programmeertaal?
  + Voorkeur: Laravel, mag ook anders

**Ideeën:**

Game:

* Links in de game naar de website (i) (hulp nodig?)
* Situaties schetsen
* Foto’s !!!
* Als buitenstaander krijg je punten als je ingrijpt (met risico om aangevallen te worden)
* Dilemma’s
* Locatietracking
* Unity Web GL

Website:

* Vragenlijst
* Forum